

Projecteur Acer

Séries X1120H/X1220H/X1320WH/
P1120/P1220/P1320W
Manuel de l'utilisateur

© 2011. Tous droits réservés.
Edition initiale : 07/2011

Projecteur Acer, séries X1120H/X1220H/X1320WH/P1120/P1220/P1320W

N° modèle : _____

N° de série : _____

Date d'achat : _____

Lieu de l'achat : _____

Informations pour votre sécurité et confort

Lisez ces consignes attentivement. Conservez ce document pour des références ultérieures. Respectez tous les avertissements et instructions indiqués sur le produit.

Avant le nettoyage

- Éteindre l'appareil et débrancher la fiche de la prise murale avant de procéder au nettoyage.
- Ne pas utiliser de nettoyeurs liquides ou en aérosol. Utilisez un chiffon humide pour le nettoyage.

Précautions à prendre pour la sélection de l'emplacement

Assurez-vous que la prise d'alimentation dans laquelle vous branchez le cordon d'alimentation est facilement accessible et se situe au plus près possible de l'équipement. Si vous devez couper complètement l'alimentation de l'équipement, assurez-vous de débrancher le cordon d'alimentation de la prise murale.

- Ne pas utiliser ce produit près de l'eau.
- Ne pas placer ce produit sur un chariot, un support ou une table instable. Si le produit tombe, il risque d'être endommagé sérieusement.
- Les fentes et les ouvertures sont conçues à des fins de ventilation; pour assurer un fonctionnement fiable du produit et pour le protéger des surchauffes. Ces ouvertures ne doivent pas être obstruées ou couvertes. Les ouvertures ne doivent jamais être obstruées en plaçant le produit sur un lit, un divan, un tapis ou d'autres surfaces similaires.
- Ce produit ne doit jamais être placé à proximité ou sur un radiateur ou une bouche de chauffage ou encastré dans une installation si une ventilation adaptée n'est pas disponible.
- N'introduisez jamais d'objets de quelque sorte que ce soit dans ce produit à travers les fentes du boîtier car ils pourraient toucher des endroits soumis à des tensions dangereuses ou provoquer des courts-circuits qui pourraient causer un incendie ou une électrocution. Ne jamais renverser de liquide d'aucune sorte sur ou dans le produit.
- Pour éviter d'endommager les composants internes et prévenir une éventuelle fuite de la batterie, ne pas placer le produit sur une surface vibrante.
- Ne jamais l'utiliser dans un environnement de sports, d'exercices ou avec vibration ce qui pourrait entraîner des court-circuits et endommager les dispositifs à rotor ou la lampe.

Utilisation de l'énergie électrique

- Ce produit doit être utilisé avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette apposée. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation disponible, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité locale.
- Ne laissez rien reposer sur le cordon d'alimentation. Ne pas placer ce produit dans un endroit où son cordon se trouve dans un passage fréquenté.
- Si vous utilisez une rallonge avec ce produit, assurez-vous que l'intensité nominale totale des équipements branchés sur la rallonge ne dépasse pas l'intensité nominale de la rallonge. Assurez-vous également que l'intensité totale de tous les produits branchés sur la prise murale ne dépasse pas le calibre du fusible.
- Ne pas surcharger une prise d'alimentation, une barrette de connexion d'alimentation ou une prise de courant en connectant trop d'appareils. La charge globale du système ne doit pas dépasser 80% de la valeur nominale du circuit terminal. Si vous utilisez des barrettes de connexion d'alimentation, la charge ne doit pas dépasser 80% de la valeur nominale d'entrée de la barrette de connexion.
- L'adaptateur secteur de ce produit est équipé d'une fiche à trois dents avec mise à la terre. Cette fiche ne s'insère que dans une prise murale équipée d'une mise à la terre. Assurez-vous que la prise murale est correctement mise à la terre avant d'insérer la fiche de l'adaptateur secteur. Ne pas insérer la fiche dans une prise murale sans terre. Consultez votre électricien pour les détails.



.....

Avertissement! La broche de mise à la terre est un système de sécurité. Utiliser une prise murale qui n'est pas correctement mise à la terre risque de provoquer une électrocution et/ou des blessures.



.....

Remarque : La broche de mise à la terre peut également fournir une bonne protection contre le bruit inattendu produit par des appareils électriques aux alentours pouvant affecter la performance du produit.

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni pour ce produit. Si vous devez changer le cordon d'alimentation, assurez-vous que le nouveau cordon d'alimentation est conforme aux exigences ci-dessous: type amovible, répertorié UL/certifié CSA, approuvé VDE ou équivalent, longueur de 4,6 mètres (15 pieds) au maximum.

Dépannage du produit

Ne pas tenter de réparer ce produit par vous-même. Ouvrir ou retirer les couvercles peut vous exposer à de dangereuses tensions ou d'autres dangers. Pour tout dépannage, veuillez vous adresser à un technicien qualifié.

Débranchez ce produit de la prise murale et contactez un personnel de dépannage qualifié dans les conditions suivantes:

- Le cordon d'alimentation ou la fiche sont endommagés, coupés ou effilochés.
- Du liquide a été renversé dans le produit.
- Le produit a été exposé à la pluie ou l'eau.
- Le produit a tombé ou le boîtier est endommagé.
- La performance du produit est nettement différente indiquant le besoin d'un service de maintenance.
- Le produit ne fonctionne pas normalement bien que les instructions d'utilisation aient été correctement suivies.



.....

Remarque : Régler uniquement les commandes qui sont traités dans les instructions d'utilisation. Tout réglage incorrect des autres commandes pourrait entraîner des dommages et exige dans la plupart des cas un sérieux travail de la part d'un technicien qualifié pour restaurer un état de fonctionnement normal au produit.



.....

Avertissement! Pour des raisons de sécurité, ne pas utiliser de pièces non conformes lorsque vous ajoutez ou changez des composants. Consultez votre revendeur pour connaître les options d'achat.



.....

Avertissement! Cet appareil et ses améliorations peuvent contenir des petites pièces. Gardez-les hors de portée des jeunes enfants.

Consignes de sécurité complémentaires

- Ne pas regarder dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La lumière peut faire mal aux yeux.
- Allumez d'abord le projecteur et ensuite les sources de signaux.
- Ne pas placer le produit dans des environnements suivants:
 - Tout emplacement confiné ou mal ventilé. Il doit y avoir un espace de 50 cm minimum entre les murs et le projecteur et l'air doit pouvoir circuler librement autour.

- Des endroits où la température risque de devenir trop importante, par exemple à l'intérieur d'un véhicule avec toutes les vitres fermées.
- Les emplacements particulièrement humides, poussiéreux ou remplis de fumée de cigarettes peuvent contaminer les composants optiques.
- Des endroits à proximité d'une alarme-incendie .
- Les emplacements dont la température ambiante dépasse les 40° C/104° F .
- Les emplacements dont l'altitude est supérieure à 3 000 m.
- Ne pas utiliser l'appareil si de la fumée ou une odeur s'en dégage ou un bruit étrange se fait entendre. Dans ces cas-là, débrancher immédiatement le projecteur et contacter le revendeur.
- Ne pas utiliser le projecteur s'il est tordu ou endommagé. Dans ce cas, contacter le revendeur pour inspection.
- Ne pas exposer l'objectif du projecteur à la lumière du soleil. Cela risque de provoquer un incendie .
- Ne pas fréquemment mettre le projecteur hors tension de manière brusque ni le débrancher pendant qu'il est en marche. Il est recommandé d'attendre que le ventilateur se soit arrêté avant de mettre le projecteur hors tension.
- Ne pas toucher la grille de la sortie d'air ni la plaque inférieure qui peuvent être chaudes.
- Si le projecteur dispose d'un filtre à air, le nettoyer régulièrement. Si le filtre à air n'est pas nettoyé, la température à l'intérieur du projecteur peut augmenter ce qui entraîne des dommages.
- Ne pas regarder directement dans la grille de sortie d'air lorsque le projecteur est en fonctionnement. Cela risque de vous blesser les yeux.
- N'obstruer l'objectif du projecteur avec aucun objet lorsque le projecteur est en cours de fonctionnement; dans le cas contraire, cela risque de provoquer une surchauffe et une déformation de l'objectif ou même un incendie.
- La lampe devient extrêmement chaude pendant le fonctionnement. Laissez le projecteur refroidir pendant environ 45 minutes avant de retirer l'assemblage de la lampe pour un remplacement.
- Ne pas utiliser la lampe au-delà de sa durée de vie estimée.
- Ne jamais changer l'assemblage de la lampe ou d'autres composants électroniques sans débrancher préalablement le projecteur.
- Le produit détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Changer la lampe lorsque le message d'avertissement la concernant s'affiche .
- Réinitialiser la fonction **Réinit de lampe** sur le menu de l'affichage à l'écran *Gestion* après avoir remplacé le module de la lampe .
- Ne pas essayer de démonter le projecteur dans la mesure où l'ouverture ou le retrait des couvercles peut vous exposer à des points de tensions dangereuses ou à d'autres dangers. Pour tout dépannage, veuillez vous adresser à un technicien qualifié.
- Ne pas se poser le projecteur verticalement sur son extrémité. Le projecteur

risque de basculer et tomber ce qui entraînerait des blessures et/ou des dommages.

- Ce produit est capable d'afficher des images inversées pour une installation au plafond. Utiliser uniquement avec le kit de montage au plafond Acer et s'assurer qu'il est bien fixé.

Protéger vos capacités auditives

Pour protéger votre ouïe, respectez les consignes ci-dessous.

- Augmentez le son progressivement jusqu'à ce que vous puissiez l'entendre nettement et confortablement.
- Ne pas augmenter le niveau du volume une fois que vos oreilles se sont adaptées au volume courant.
- Ne pas écouter une musique à un niveau de volume important pendant une longue durée.
- Ne pas augmenter le volume pour masquer le bruit environnant.
- Réduire le volume s'il est impossible d'entendre les gens parler autour.

Consignes de mise au rebut

Ne pas jeter cet appareil électronique dans les déchets pour vous en débarrasser. Pour minimiser la pollution et assurer la meilleure protection de l'environnement, veuillez recycler. Pour de plus amples informations sur la réglementation sur les Déchet d'équipements électrique et électronique (DEEE), visiter le site www.acer-group.com/public/Sustainability/sustainability01.htm



Avertissement concernant le Mercure

Pour les projecteurs ou les produits électroniques contenant un moniteur ou un écran LCD/CRT :



“L'(les) ampoule(s) contient du mercure ;
 éliminer d'une manière adaptée.”

Les lampes contenues dans le produit peuvent contenir du mercure et doivent être recyclées ou jetées en respectant les lois fédérales, locales ou de l'Etat. Pour de plus amples informations, consulter Electronic Industries Alliance à www.eiae.org
 Pour toute information spécifique à la mise au rebut de la lampe, consulter www.lamprecycle.org

Informations pour votre sécurité et confort	iii
Introduction	1
Caractéristiques du produit	1
Contenu	2
Présentation générale du projecteur	3
Devant/ haut	3
Arrière	3
Panneau de contrôle	4
Agencement de la télécommande	5
Démarrage	8
Connexion du projecteur	8
Mise en marche/arrêt du projecteur	9
Mise en marche du projecteur	9
Eteindre le projecteur	10
Réglage de l'image projetée	10
Réglage de la hauteur de l'image projetée	10
Optimisation de la taille et de la distance de l'image	12
Réglage de la distance et du zoom pour l'optimisation de la taille de l'image	16
Commandes de l'utilisateur	19
Menu d'installation	19
Acer Empowering Technology	20
Menus d'affichage à l'écran	22
Couleur	23
Image	25
Réglage	27
Gestion	31
Audio	31
3D	32
Langue	33
Projection 3D	34
Utilisation de la technologie DLP 3.D	34

Table des Matières

Configuration d'un environnement 3D	34
Utilisation du lecteur stéréoscopique	36
Utilisation de lunettes 3D (en option)	37
Regarder le contenu d'un DVD en 3D	37
Annexes	39
Guide de dépannage	39
Définitions des DEL et des alarmes	42
Remplacement et nettoyage du filtre anti-poussière	43
Remplacement de la lampe	44
Installation au plafond	45
Spécifications	48
Modes de compatibilité	50
Avis concernant les Réglementations et la Sécurité	54

Introduction

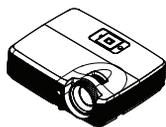
Caractéristiques du produit

Ce produit est un projecteur DLP à puce simple comportant :

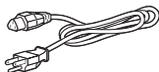
- Technologie DLP.
- Série X1120H/P1120 : Résolution native de 800 x 600 SVGA
- Série X1220H/P1220 : Résolution native de 1024 x 768 XGA
- X1320WH/P1320W : Résolution native de 1280 x 800.
- La technologie Acer ColorSafe II garantit un rendu cohérent des couleurs pendant de longues années.
- La détection intelligente livre une détection rapide et intelligent de la source.
- Les modes d'affichage flexibles (Lumineux, Présentation, Standard, Vidéo, Éducation, Image, Jeux, Utilis) pour une performance optimale indépendamment de la situation.
- Compatible à NTSC / PAL / SECAM et pris en charge par HDTV (720p, 1080i, 1080p).
- La faible consommation d'électricité et le mode d'économie (ECO) permettent de prolonger la vie utile de la lampe.
- La technologie Acer EcoProjecton fournit une approche de gestion intelligente de l'énergie et une amélioration de l'efficacité physique.
- La clé Empowering permet d'activer les utilitaires Acer Empowering Technology (Acer eView, eTimer, ePower Management, e3D Management) et facilite le réglage des paramètres.
- Muni d'une connexion HDMI prenant en charge HDCP.
- La correction trapézoïdale numérique avancée optimise les présentations.
- Affichage en plusieurs langues.
- Fonction numérique de déplacement panoramique et zoom de 0,8 à 1,85X
- Compatible à Microsoft Windows 2000, XP, Vista, Windows 7 et Macintosh OS

Contenu

Ce projecteur est livré avec tous les éléments illustrés ci-dessous. Vérifiez-les pour vous assurer que votre unité est complète. Contactez immédiatement votre revendeur si un composant manque.



Projecteur



Cordon d'alimentation



Câble VGA



Télécommande



Piles



CD du manuel de l'utilisateur



Guide de démarrage rapide



Mallette de transport (optionnel)



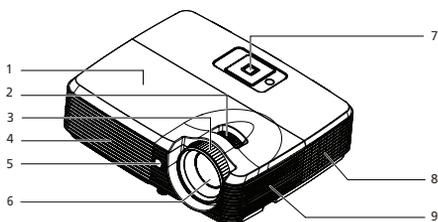
Vis



Filtre anti-poussière (optionnel)

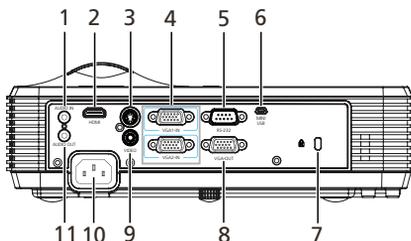
Présentation générale du projecteur

Devant/ haut



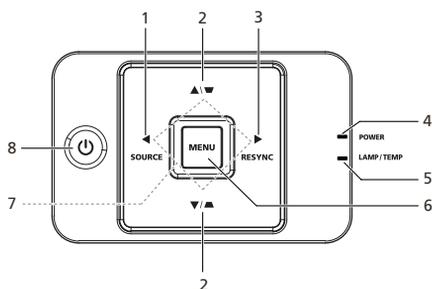
#	Description	#	Description
1	Écran protecteur de lampe	6	Lentille de zoom
2	Bague de réglage du Zoom	7	Panneau de contrôle
3	Bague de mise au point	8	Ventilation (prise d'air)
4	Ventilation	9	Haut-parleur
5	Récepteurs de la télécommande		

Arrière



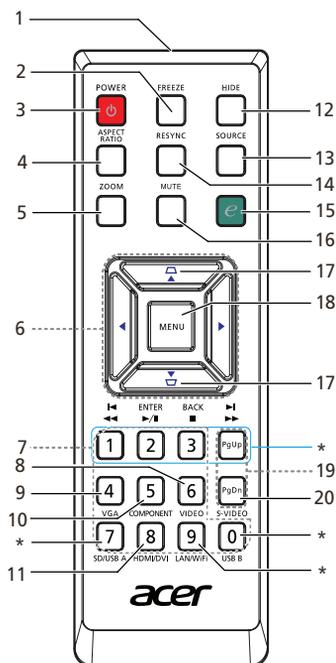
#	Description	#	Description
1	Connecteur d'entrée audio	7	Port pour verrou Kensington
2	Connecteur d'entrée HDMI	8	Connecteur de sortie en boucle du moniteur (VGA-OUT)
3	Connecteur d'entrée S-Vidéo	9	Connecteur d'entrée vidéo composite
4	Connecteur de signal analogique PC/HDTV/ d'entrée de composant vidéo (VGA 1-IN ou VGA 2-IN)	10	Prise d'alimentation
5	Connecteur RS-232	11	Connecteur de sortie vidéo
6	Connecteur Mini USB		

Panneau de contrôle



#	Icône	Fonction	Description
1		SOURCE	Change la source active.
2	△ ▽	TRAPEZE	Règle l'image pour compenser la distorsion d'image provoquée par l'inclinaison du projecteur (± 40 degrés).
3		RESYNC	Synchronise automatiquement le projecteur sur la source d'entrée.
4		POWER	DEL d'alimentation
5		LAMPE/ TEMP	DEL de l'indicateur Lampe/Temp
6		MENU	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur MENU pour lancer le menu d'affichage à l'écran (OSD), revenir à l'étape précédente dans le menu OSD ou quitter le menu OSD. Confirmez votre sélection d'un élément.
7	◀ ^ ▶ v	Quatre boutons de sélection directionnelles	Utilisez les boutons haut, bas, gauche et droite pour choisir des éléments ou effectuer des réglages pour votre sélection.
8	⏻	ALIMENTATION	Voir Mise en marche/arrêt du projecteur page 9.

Agencement de la télécommande



#	Icône	Fonction	Description
1		Émetteur de la télécommande	Envoie des signaux au projecteur.
2		FREEZE	Permet de figer l'image à l'écran.
3		POWER	Voir Mise en marche/arrêt du projecteur page 9.
4		ASPECT RATIO	Permet de sélectionner le rapport d'aspect.
5		ZOOM	Permet de faire un zoom avant ou arrière sur l'image du projecteur.

#	Icône	Fonction	Description
6		Quatre boutons de sélection directionnelles	Utilisez les boutons haut, bas, gauche et droite pour choisir des éléments ou effectuer des réglages pour votre sélection.
7		Pavé numérique de 0 à 9	Appuyez sur un chiffre de 0 à 9 pour saisir un mot de passe, le cas échéant.
8		VIDEO	Appuyez sur VIDEO pour passer la source à vidéo composite.
9		VGA	Appuyez sur VGA pour passer la source au connecteur VGA1-IN/VGA2-IN. Ce connecteur est compatible RVB Analogique, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) et RVBsync.
10		COMPONENT	Appuyez sur COMPONENT pour passer la source au connecteur VGA1-IN/VGA2-IN. Ce connecteur est compatible RVB Analogique, YPbPr (480p/576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) et RVBsync.
11		HDMI/DVI	Appuyez sur HDMI/DVI pour passer la source à HDMI/DVI.
12		HIDE	Arrête momentanément la vidéo. Appuyez sur HIDE pour cacher l'image. Appuyez à nouveau pour réafficher l'image.
13		SOURCE	Change la source active.
14		RESYNC	Synchronise automatiquement le projecteur sur la source d'entrée.
15		Clé Empowering	Permet de lancer les fonctions Acer : eView, eTimer, ePower, e3D Management.
16		MUET	Permet d'activer/désactiver le son.
17	 	TRAPEZE	Règle l'image pour compenser la distorsion d'image provoquée par l'inclinaison du projecteur (± 40 degrés).

#	Icône	Fonction	Description
18		MENU	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur MENU pour lancer le menu d'affichage à l'écran (OSD), revenir à l'étape précédente dans le menu OSD ou quitter le menu OSD. Confirmez votre sélection d'un élément.
19		Page	Pour le mode ordinateur uniquement. Utilisez ce bouton pour sélectionner la page suivante ou précédente. Cette fonction est uniquement disponible lorsque le projecteur est connecté à un ordinateur à l'aide d'un câble USB.
20		S-VIDEO	Appuyez sur S-VIDEO pour passer la source à S-Video. Cette fonction est uniquement disponible lorsqu'un câble USB n'est pas connecté à un ordinateur.



Remarque : Les boutons marqués d'un astérisque (*) ne sont pas opérationnels sur ce projecteur.



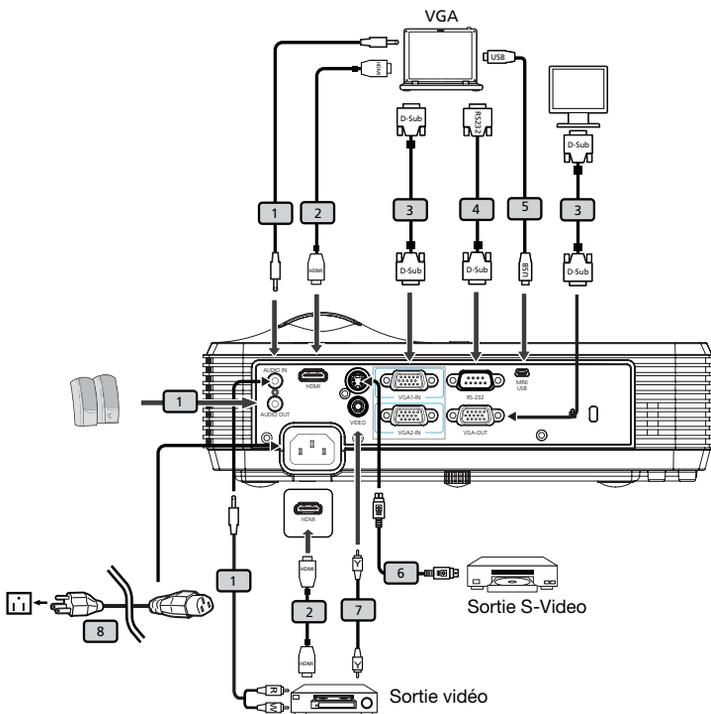
X1120H/X1220H/P1120/P1220



X1320WH/P1320W

Démarrage

Connexion du projecteur



#	Description	#	Description
1*	Câble audio	5*	Câble USB
2*	Câble HDMI	6*	Câble S-Vidéo
3	Câble VGA	7*	Câble Vidéo composite
4*	Câble RS-232	8	Cordon d'alimentation



Note : Pour vous assurer que le projecteur fonctionne correctement avec votre ordinateur, assurez-vous que la fréquence du mode d'affichage est compatible avec le projecteur.

Note : * indique une option.

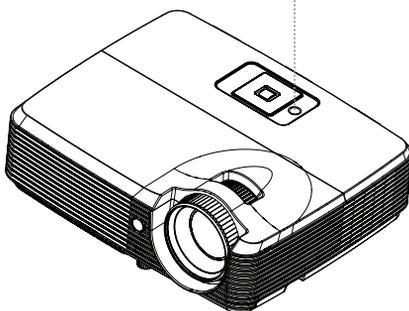
Mise en marche/arrêt du projecteur

Mise en marche du projecteur

- 1 Assurez-vous que le cordon d'alimentation et le câble de signal sont correctement connectés. La DEL d'alimentation s'allume en bleu.
- 2 Mettez le projecteur sous tension en appuyant sur le bouton **MARCHE** situé sur le panneau de commande. La DEL d'alimentation se met à clignoter et s'allume en bleu.
- 3 Allumez votre source (ordinateur de bureau, ordinateur portable, lecteur vidéo etc.). Le projecteur détectera automatiquement la source.
 - Si l'écran affiche l'icône de *Verrouiller* et *Source*, le projecteur est verrouillé à un type de source spécifique et ce type de signal d'entrée n'est pas détectable.
 - Si l'écran affiche *Pas de Signal*, assurez-vous que les câbles de signal sont bien connectés.
 - Si vous avez connecté plusieurs sources en même temps, appuyez sur le bouton **SOURCE** de la télécommande pour commuter entre les entrées.



Bouton d'alimentation



Eteindre le projecteur

- 1 Pour éteindre le projecteur, appuyez sur le bouton Marche/Arrêt. Ce message apparaîtra: *Veillez presser ? nouveau le bouton marche/arr?t pour terminer le processus de fermeture*. Appuyez à nouveau sur le bouton Marche/Arrêt.
- 2 Le processus d'arrêt varie selon le paramétrage du mode Arrêt. Veuillez consulter la section " Gestion " à la page 31 pour plus de détails.
- 3 Une fois le processus d'arrêt terminé, le voyant DEL d'alimentation reste allumé en bleu.
- 4 Il est maintenant sûr de débrancher le cordon d'alimentation.



Messages d'avertissement !

- **Surchauffe Project. La lampe va bientôt s'éteindre.**
Ce message indique que le projecteur a surchauffé. La lampe s'arrête automatiquement ainsi que le projecteur et la DEL temp clignote. Veuillez contacter votre revendeur régional ou le centre de service.
- **Panne ventilateur. La lampe va bientôt s'éteindre.**
Ce message indique que le ventilateur du projecteur est en panne. La lampe s'arrêtera automatiquement ainsi que le projecteur et la DEL temp s'allume en bleu uni. Veuillez contacter votre revendeur régional ou le centre de service.



Note : Lorsque le projecteur s'arrête automatiquement et que les DEL d'alimentation, de temp et de la lampe clignotent, contactez votre revendeur local ou le centre de service après-vente.

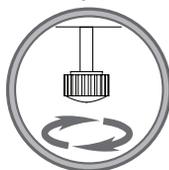
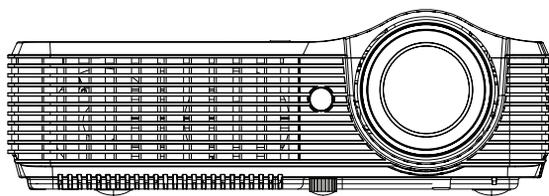
Réglage de l'image projetée

Réglage de la hauteur de l'image projetée

Le projecteur est muni d'un pied élévateur pour le réglage de la hauteur de l'image.

Monter/baisser l'image:

- 1 Utilisez le pied éleveur pour augmenter/réduire la hauteur de l'image.



1

Pied éleveur

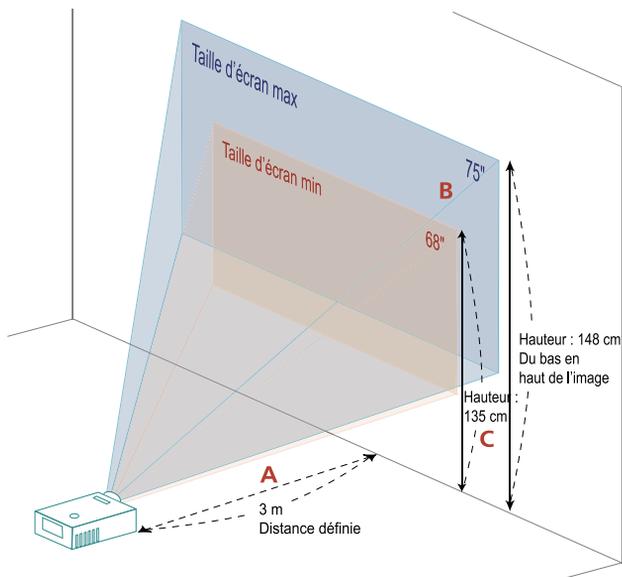
Optimisation de la taille et de la distance de l'image

Séries X1120H/X1220H/P1120/P1220:

Consultez le tableau ci-dessous pour connaître des tailles d'image optimales réalisables lorsque le projecteur est positionné à la distance désirée de l'écran. Par exemple : Si le projecteur est à 3 m de l'écran, les tailles d'image peuvent varier entre 68 pouces et 75 pouces pour obtenir une image de bonne qualité.



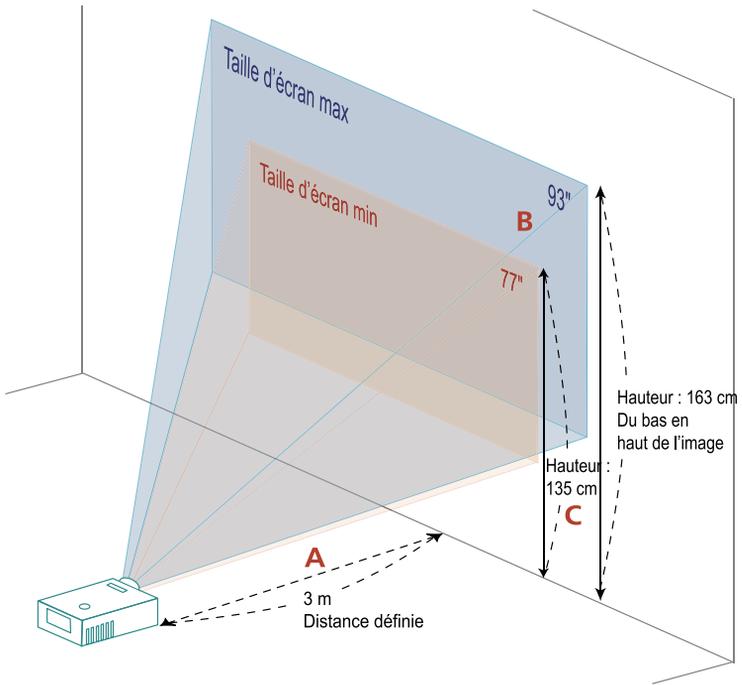
Note : La hauteur de l'image sera de 148 cm lorsque le projecteur est à 3 m de l'écran.



Distance souhaitée (m) <A>	Taille de l'écran			Dessus	Taille de l'écran			Dessus
	(Zoom Min.)			(Zoom Max.)				
	Diagonale (pouces) 	L (cm) x H (cm)	Du bas en haut de l'image(cm) <C>	Diagonale (pouces) 	L (cm) x H (cm)	Du bas en haut de l'image(cm) <C>		
1,5	34	69 x 52	68	37	76 x 57	74		
2	46	93 x 69	90	50	102 x 76	99		
2,5	57	116 x 87	113	62	127 x 95	124		
3	68	139 x 104	135	75	152 x 114	148		
3,5	80	162 x 122	158	87	178 x 133	173		
4	91	185 x 139	181	100	203 x 152	198		
4,5	103	208 x 156	203	112	228 x 171	223		
5	114	231 x 174	226	125	254 x 190	247		
6	137	278 x 208	271	150	305 x 228	297		
7	159	324 x 243	316	175	355 x 266	346		
8	182	370 x 278	361	200	406 x 305	396		
9	205	417 x 313	406	225	457 x 343	445		
10	228	463 x 347	451	250	508 x 381	495		
11	251	509 x 382	497	275	558 x 419	544		
12	273	556 x 417	542	300	609 x 457	594		

Rapport de zoom: 1,1x

Série X1320WH/P1320W :

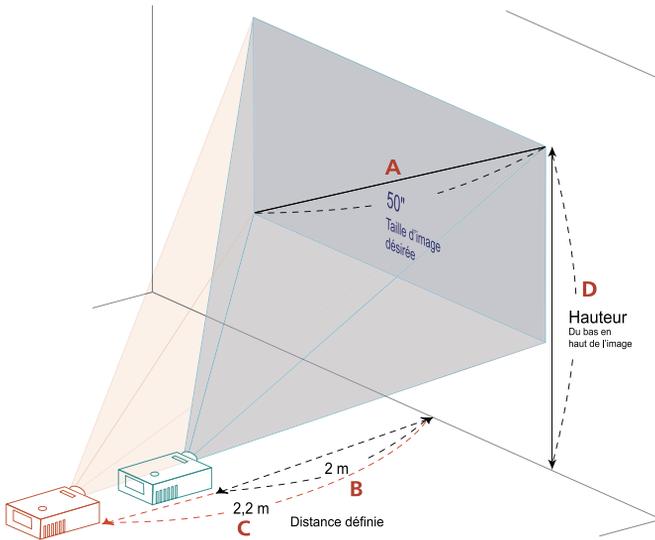


Distance souhaitée (m) <A>	taille de l'écran		Dessus	taille de l'écran		Dessus
	(Zoom Min.)			(Zoom Max.)		
	Diagonale (pouces) 	L (cm) x H (cm)	Du bas en haut de l'image(cm) <C>	Diagonale (pouces) 	L (cm) x H (cm)	Du bas en haut de l'image(cm) <C>
1,5	39	83 x 52	68	46	100 x 63	81
2	52	111 x 69	90	62	133 x 83	108
2,5	64	139 x 87	113	77	167 x 104	135
3	77	167 x 104	135	93	200 x 125	163
3,5	90	194 x 122	158	108	233 x 146	190
4	103	222 x 139	181	124	267 x 167	217
4,5	116	250 x 156	203	139	300 x 188	244
5	129	278 x 174	226	155	333 x 208	271
6	155	333 x 208	271	186	400 x 250	325
7	181	389 x 243	316	217	467 x 292	379
8	206	444 x 278	361	248	533 x 333	433
9	232	500 x 313	406	279	600 x 375	488
10	258	556 x 347	451	310	667 x 417	542
11	284	611 x 382	497	340	733 x 458	596
12	310	667 x 417	542	371	800 x 500	650

Rapport de zoom: 1,2x

Réglage de la distance et du zoom pour l'optimisation de la taille de l'image

Séries X1120H/X1220H/P1120/P1220 :

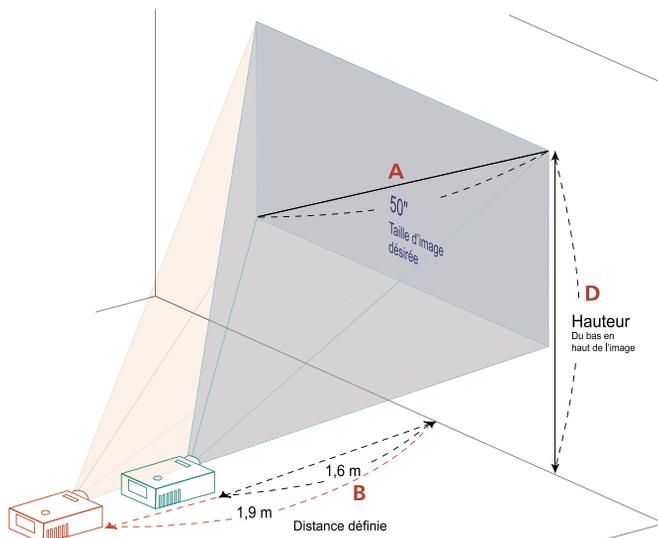


Le tableau ci-dessous explique la façon d'obtenir une taille d'image désirée en réglant soit la position soit la bague de réglage du zoom. Par exemple : Pour obtenir une taille d'image de 50 po, réglez le projecteur à une distance entre 2 et 2,2 m de l'écran et ajustez le niveau du zoom en conséquence.

Taille d'image désirée		Distance (m)		Haut (cm)
Diagonale (pouces) <A>	L (cm) x H (cm)	Zoom Max. 	Zoom Min. <C>	Depuis la base de l'image jusqu'au dessus <D>
30	61 x 46	1,2	1,3	59
40	81 x 61	1,6	1,8	79
50	102 x 76	2,0	2,2	99
60	122 x 91	2,4	2,6	119
70	142 x 107	2,8	3,1	139
80	163 x 122	3,2	3,5	158
90	183 x 137	3,6	4,0	178
100	203 x 152	4,0	4,4	198
120	244 x 183	4,8	5,3	238
150	305 x 229	6,0	6,6	297
180	366 x 274	7,2	7,9	357
200	406 x 305	8,0	8,8	396
250	508 x 381	10,0	11,0	495
300	610 x 457	12,0		594

Rapport de zoom: 1,1x

Série X1320WH/P1320W :



Taille d'image désirée		Distance (m)		Haut (cm)
Diagonale (pouces) <A>	L (cm) x H (cm)	Zoom Max. 	Zoom Min. <C>	Depuis la base de l'image jusqu'au dessus <D>
30	65 x 40	1,0	1,2	53
40	86 x 54	1,3	1,6	70
50	108 x 67	1,6	1,9	88
60	129 x 81	1,9	2,3	105
70	151 x 94	2,3	2,7	123
80	172 x 108	2,6	3,1	140
90	194 x 121	2,9	3,5	158
100	215 x 135	3,2	3,9	175
120	258 x 162	3,9	4,7	210
150	323 x 202	4,8	5,8	263
180	388 x 242	5,8	7,0	315
200	431 x 269	6,5	7,8	350
250	538 x 337	8,1	9,7	438
300	646 x 404	9,7		525

Rapport de zoom: 1,2x

Commandes de l'utilisateur

Menu d'installation

Le menu d'installation offre un affichage à l'écran (OSD) pour l'installation et la maintenance du projecteur. Utilisez cet OSD uniquement lorsque le message *Pas d'entrée de signal* s'affiche à l'écran.

Les options du menu permettent de régler et d'ajuster des paramètres comme la taille de l'écran, la distance, la mise au point, la correction de trapèze, etc.

- 1 Mettez le projecteur sous tension en appuyant sur le bouton **MARCHE/ARRET** situé sur le pavé de commandes.
- 2 Appuyez sur le bouton **MENU** du pavé de commandes pour lancer l'OSD et procéder à l'installation et la maintenance du projecteur.



- 3 Le modèle à l'arrière-plan sert de guide lors du réglage des paramètres de calibrage et d'alignement, tels que la taille et la distance de l'écran, la mise au point, etc.
- 4 Le menu d'installation contient les options suivantes :
 - Méthode de projection
 - Emplac. Menu
 - Réglages du trapèze
 - Réglages de la langue
 - Restaurer les paramètres par défaut

Utilisez les touches fléchées vers le haut et le bas pour sélectionner une option, les touches fléchées vers la gauche et la droite pour régler les paramètres d'une option sélectionnée et la touche fléchée vers la droite pour activer un sous-menu des paramètres d'une fonction. Les nouveaux réglages seront automatiquement enregistrés lorsque vous fermez le menu.

- 5 Appuyez sur le bouton **MENU** à n'importe quel moment pour quitter le menu et revenir à l'écran d'accueil Acer.

Acer Empowering Technology

Acer eView Management

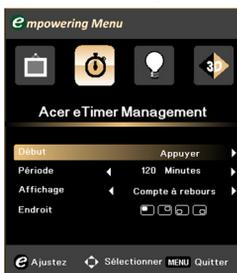


La clé Acer Empowering  permet d'accéder à quatre fonctions spécifiques à Acer : *Acer eView Management*, *Acer eTimer Management*, *Acer ePower Management* et *Acer e3D Management*. Appuyez sur la touche  pendant plus d'une seconde pour lancer le menu principal de l'affichage à l'écran et en modifier sa fonction.

Appuyez sur  pour lancer le sous-menu *Acer eView Management*.

Acer eView Management est réservé à la sélection du mode d'affichage. Pour de plus amples informations, voir *Menus d'affichage* à l'écran page 22.

Acer eTimer Management



Appuyez sur  pour lancer le sous-menu *Acer eTimer Management*.

Acer eTimer Management confère une fonction de rappel pour la commande de la durée de la présentation. Pour de plus amples informations, voir *Menus d'affichage* à l'écran page 22.

Acer ePower Management



Appuyez sur  pour lancer le sous-menu *Acer ePower Management*.

Acer ePower Management confère un moyen d'économiser la vie utile du projecteur et de la lampe. Pour de plus amples informations, voir *Menus d'affichage* à l'écran page 22.

Acer e3D Management



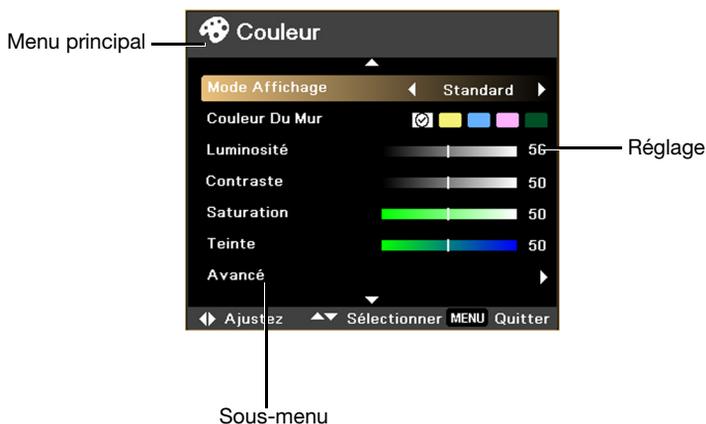
Appuyez sur  pour lancer le sous-menu *Acer e3D Management*. *Acer e3D Management* permet d'accéder rapidement aux fonctions 3D. Pour de plus amples informations, voir *Menus d'affichage* à l'écran page 22.

Menus d'affichage à l'écran

Le projecteur dispose d'un OSD en plusieurs langues permettant de régler l'image et offrant toute une panoplie de réglages.

Utilisation du menu OSD

- Pour activer le menu OSD, appuyez sur **MENU** sur la télécommande.
- Lorsque l'OSD apparaît, utilisez les touches   pour sélectionner un élément dans le menu principal. Après avoir sélectionné l'option du menu souhaitée, appuyez sur  pour activer le sous-menu des paramètres de la fonction.
- Utilisez les touches   pour sélectionner l'option et réglez les paramètres avec les touches  .
- Sélectionnez l'élément suivant à régler dans le sous-menu et réglez comme décrit ci-dessus.
- Appuyez sur **MENU** sur la télécommande pour revenir au menu principal.
- Pour quitter le menu OSD, appuyez à nouveau sur **MENU** sur la télécommande. Le menu OSD disparaîtra et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.



Couleur



<p>Mode Affichage</p>	<p>Il existe plusieurs paramètres prédéfinis optimisés pour divers types d'image.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lumineux : Pour les environnements particulièrement lumineux. • Présentation : Plus grande luminosité pour réunions et présentations. • Standard : Pour les environnements standard. • Vidéo: Pour une lecture vidéo dans un environnement lumineux. • Education : Pour un environnement d'enseignement. • Image : Pour les images. • Jeux : Pour les jeux. • Utilis : Réglable par l'utilisateur pour une meilleure adaptation à votre environnement.
<p>Couleur Du Mur</p>	<p>Utilisez cette fonction pour choisir une couleur appropriée pour le mur. Il y a plusieurs choix, y compris blanc, jaune clair, bleu clair, rose et vert foncé. Le projecteur compense les écarts de couleur résultant de la couleur du mur pour afficher la teinte appropriée de l'image.</p>
<p>Luminosité</p>	<p>Règle la luminosité de l'image.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur  pour assombrir l'image. • Appuyez sur  pour éclaircir l'image.
<p>Contraste</p>	<p>Les contrastes contrôlent la différence entre les parties les plus claires et les parties les plus foncées de l'image. Le réglage du contraste modifie la quantité de noir et de blanc dans l'image.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur  pour baisser le contraste. • Appuyez sur  pour augmenter le contraste.

Saturation Règle une image vidéo depuis le noir et blanc jusqu'à des couleurs pleinement saturées.

- Appuyez sur ◀ pour diminuer la quantité de couleurs sur l'image.
- Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de couleurs sur l'image.

Teinte Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.

- Appuyez sur ◀ pour diminuer la quantité du vert sur l'image.
- Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité du rouge sur l'image.

Avancé



Cette fonction permet de régler les paramètres avancés de la couleur.

- **Temp. Couleur** : Permet de régler la température de couleur. A une température des couleurs plus élevée, l'écran apparaît plus froid; à une température des couleurs plus basse, l'écran apparaît plus chaud.
- **Degamma**: Affecte la représentation d'une scène sombre. Avec une plus grande valeur gamma, la scène sombre a l'air plus clair.
- **Rouge** : Règle la couleur rouge.
- **Vert** : Règle la couleur verte.
- **Bleu** : Règle la couleur bleue.
- **Couleur C** : Règle la couleur cyan.
- **Couleur Y** : Règle la couleur jaune.
- **Couleur M** : Règle la couleur magenta.



Note : Les fonctions *Saturation* et *Teinte* ne sont pas prises en charge par le mode de l'ordinateur.

Image



Projection



- Avant : Le paramètre d'usine par défaut.



- Plafond: Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur retourne l'image pour une projection depuis le plafond.



- Arrière : Lorsque vous sélectionnez cette fonction, le projecteur renverse l'image de manière à ce que vous puissiez projeter depuis l'arrière d'un écran translucide.



- Arrière-Plafond : Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur renverse l'image et la retourne. Vous pouvez projeter depuis l'arrière vers un écran translucide avec une projection depuis le plafond.

Rapport d'aspect



Utilisez cette fonction pour choisir le format d'image souhaité.

- Auto : Permet de garder le rapport initial de la largeur-hauteur et d'optimiser l'image pour qu'elle s'adapte aux pixels horizontaux ou verticaux natifs.
- Plein écran : Conserve la résolution initiale de l'image et la redimensionne pour qu'elle puisse être contenue dans la zone d'affichage.
- 4:3: L'image sera mise à l'échelle pour s'adapter à l'écran et s'affichera au format 4:3.
- 16:9: L'image sera mise à l'échelle pour s'adapter à la largeur de l'écran et à la hauteur réglée pour afficher l'image au format 16:9.
- L.Box : Conserve le rapport d'aspect du signal d'origine et applique un zoom avant de 1,333 fois.

Trapèze

Règle la déformation de l'image résultant de l'inclinaison du projecteur (± 40 degrés).



Netteté	Règle la netteté de l'image. <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur  pour baisser la netteté. • Appuyez sur  pour augmenter la netteté.
Position H.	<ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur  pour déplacer l'image vers la gauche. • Appuyez sur  pour déplacer l'image vers la droite.
Position V.	<ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur  pour déplacer l'image vers le bas. • Appuyez sur  pour déplacer l'image vers le haut.
Fréquence	La fréquence change le taux d'actualisation du projecteur pour assurer la correspondance à la fréquence de la carte graphique de votre ordinateur. Si vous constatez une barre verticale vacillante dans l'image projetée, utilisez cette fonction pour effectuer les réglages nécessaires.
Suivi	Synchronise la fréquence du signal du projecteur avec la carte graphique. Si l'image est instable ou vacillante, utilisez cette fonction pour corriger le problème.
Plage chromatique HDMI	Permet de régler la plage des couleurs des données image HDMI pour rectifier les erreurs d'affichage en couleur. <ul style="list-style-type: none"> • Auto : Réglage automatique en fonction des informations du lecteur. • Plage limitée : Traite les images d'entrée comme des données de plage de couleurs limitée. • Plage complète : Traite les images d'entrée comme des données de plage de couleurs complète.
Infos de balayage HDMI	Permet de régler le taux de surbalayage de l'image HDMI à l'écran. <ul style="list-style-type: none"> • Auto : Réglage automatique en fonction des informations du lecteur. • Sous-balayage : Permet de désactiver le surbalayage sur des images HDMI. • Surbalayage : Permet d'activer le surbalayage sur les images HDMI.



.....

Note : La fonction *L.Box* est uniquement prise en charge pour la série X1320WH/P1320W.

Note : Les fonctions *Position H.*, *Position V.* et *Fréquence* ne sont pas prises en charge en modes Composant vidéo, Vidéo, S-Video et HDMI.

Note : La fonction *Suivi* n'est pas prise en charge en mode HDMI, Vidéo et S-Video.

Note : Les fonctions non prises en charge sont grisées.

Réglage



Emplac Menu Choisissez la position du menu sur l'écran d'affichage.

Verr. Source Lorsque le verrouillage de la source est **Arrêt**, le projecteur verrouillera quoi qu'il en soit le canal source utilisé, à moins que vous n'appuyiez sur le bouton **SOURCE** de la télécommande ou du panneau de commande, auquel cas un cycle de recherche du signal source sera lancé. Lorsque le verrouillage de la source est **Marche**, le canal source utilisé est verrouillé, à moins que vous n'appuyiez sur le bouton **SOURCE** de la télécommande ou du panneau de commande pour changer de source, auquel cas le projecteur cherchera uniquement la source suivante.

Écran de démarrage Utilisez cette fonction pour choisir l'écran de démarrage voulu. Si vous modifiez ce paramètre, les modifications prendront effets lorsque vous quittez le menu OSD.

- Acer: L'écran de démarrage par défaut du projecteur Acer.
- Utilis : Utilisez une image personnalisée en vous servant de la fonction de capture d'écran.

Capture d'écran

Utilisez cette fonction pour personnaliser l'écran de démarrage. Pour capturer une image à utiliser comme écran de démarrage, suivez les étapes ci-dessous.



Remarque : Avant de procéder aux étapes suivantes, assurez-vous que la valeur Trapèze est définie par défaut sur 0 et que le rapport d'aspect est sur 4:3. Pour de plus amples informations, voir Image page 25.

- Changez l'écran de démarrage du réglage par défaut (Acer) à Utilisateur.
- Appuyez sur **Capture d'écran** pour personnaliser l'écran de démarrage.
- Un message apparaîtra indiquant que la capture d'écran est en cours.
- Lorsque la capture d'écran est terminée, le message disparaîtra et l'affichage original apparaîtra.
- L'écran de démarrage personnalisé s'affichera lorsqu'il y aura un nouveau signal d'entrée ou lorsque vous remettrez le projecteur en marche.



Remarque : Cette fonction de capture d'écran est limitée à un rapport d'aspect 4:3 uniquement.

Remarque : Pour les modèles XGA, pour optimiser la qualité de votre image, réglez la résolution du PC sur 1024 x 768 avant d'utiliser cette fonction.

Remarque : Pour les modèles SVGA, pour optimiser la qualité de votre image, réglez la résolution du PC sur 800 x 600 avant d'utiliser cette fonction.

Remarque : Pour les modèles WXGA, pour optimiser la qualité de votre image, réglez la résolution du PC sur 1024 x 768 avant d'utiliser cette fonction.

Capture d'écran en cours
Veuillez attendre

Sous-titrage

Choisissez un mode de sous-titrage préféré entre CC1, CC2, CC3 et CC4 (CC1 affiche les sous-titres dans la langue par défaut de votre pays). Sélectionnez Arrêt pour désactiver la fonction de sous-titrage. Cette fonction est uniquement disponible lorsqu'un signal d'entrée de vidéo composite ou de S-Video est sélectionné et que son format est NTSC.



Remarque : Réglez le rapport d'aspect de l'écran sur 4:3. Cette fonction n'est pas disponible lorsque le rapport d'aspect est 16:9, Auto, Plein écran ou L.Box.

Réinitialiser

Appuyez sur le bouton  et sélectionnez **OUI** pour restaurer les valeurs par défaut aux paramètres de tous les menus.

Sécurité



Sécurité

Ce projecteur est muni d'une fonction de sécurité pratique facilitant à l'administrateur l'utilisation du projecteur.

Appuyez sur pour changer le paramètre *Sécurité*. Si la fonction de sécurité est activée, vous devez d'abord saisir le Mot de passe de l'administrateur pour pouvoir changer les paramètres de sécurité.

- Sélectionnez **Marche** pour activer la fonction de sécurité. L'utilisateur doit saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur. Reportez-vous à la section *Mot de passe de l'utilisateur* pour de plus amples informations.
- Si l'option **Arrêt** est sélectionnée, l'utilisateur peut mettre le projecteur en marche sans mot de passe.

Une fois la fonction sécurité activée, le projecteur exigera de l'utilisateur la saisie du mot de passe lors de sa mise en marche. Les deux mots de passe Utilisateur et Administrateur peuvent être utilisés.



Arrêt(Minutes)

Lorsque la fonction *Sécurité* est activée, l'administrateur peut régler celle de temporisation.

- Appuyez sur ou pour choisir l'intervalle du délai.
- La plage des valeurs s'étend de 10 à 990 minutes.
- Lorsque le temps s'est écoulé, le projecteur demandera à l'utilisateur de saisir le mot de passe une nouvelle fois.
- Le paramètre par défaut de Arrêt(Minutes) est **Arrêt**.



Mot de passe utilisateur

- Appuyez sur pour régler ou changer le Mot de passe utilisateur.
- Utilisez les touches numériques pour saisir votre mot de passe sur la télécommande et appuyez ensuite sur **MENU** pour confirmer.
- Appuyez sur pour supprimer un caractère.
- Saisissez le mot de passe à nouveau lorsque le message *Confirmer mot de passe* s'affiche.
- Le mot de passe doit comporter entre quatre et huit caractères.
- Si vous sélectionnez *Demander le mot de passe seulement après avoir branché le cordon d'alimentation*, le projecteur affiche un message demandant à l'utilisateur de saisir le mot de passe chaque fois que le cordon d'alimentation est branché.
- Si vous sélectionnez *Toujours demander le mot de passe pendant que le projecteur s'allume*, l'utilisateur doit saisir le mot de passe chaque fois que le projecteur est mis en marche.



Mot de passe admin



Le Mot de passe admin peut être utilisé à la fois dans la boîte de dialogue *Entrer le mot de passe de l'administrateur* et dans celle de *Entrer le mot de passe*.

- Appuyez sur  pour changer le Mot de passe admin.
- Le Mot de passe admin par défaut de l'administrateur est 1234.



Si vous oubliez votre mot de passe administrateur, effectuez les étapes suivantes pour le retrouver:



- Appuyez sur **MENU** pendant plus de quatre secondes lorsque la boîte de dialogue *Entrer le mot de passe* ou celle de *Entrer le mot de passe de l'administrateur* s'affiche.



- Inscrivez l'ID indiqué dans Déverrouiller Id et contactez le centre de service après-vente Acer. Le service vous communiquera un nouveau Mot de passe d'administrateur pour déverrouiller l'ID.

Verr.Ecran Démar.Utilis.

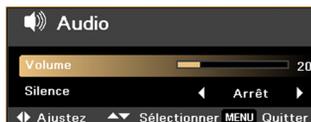
- Par défaut, la fonction *Verr.Ecran Démar.Utilis.* est **Arrêt**. Si la fonction *Verr.Ecran Démar.Utilis.* est **Marche**, les utilisateurs ne peuvent plus changer l'écran de démarrage.
- Sélectionnez **Arrêt** pour déverrouiller l'écran de démarrage.

Gestion



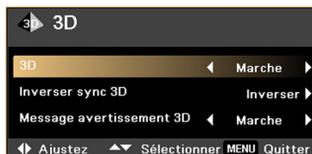
Mode ECO	Sélectionnez Marche pour estomper la luminosité de la lampe du projecteur ce qui réduit la consommation en électricité et le bruit et prolonge la vie utile de la lampe. Sélectionnez Arrêt pour revenir en mode normal.
Haute Altitude	Sélectionnez Marche pour activer le mode <i>Haute altitude</i> . Faites marcher les ventilateurs à la vitesse optimale en continu pour permettre un refroidissement approprié du projecteur.
Mode d'arrêt	<ul style="list-style-type: none"> • Arrêter instant: Tarjoaa mahdollisuuden sammuttaa projektori välittömästi ilman tuulettimen jäähdytystä painamalla virtapainiketta kahdesti. • Continuer instant: Mahdollistaa projektorin käynnistämisen heti ilman kahden minuutin jäähdytysaikaa.
Arrêt auto	Le projecteur s'arrêtera automatiquement lorsqu'il n'y a pas de signal d'entrée après les délais impartis (en minutes).
Heure Lampe	Affiche la durée de fonctionnement écoulée (en heure) de la lampe.
Lampe Rappel	Activez cette fonction pour afficher un rappel qui vous demandera de changer la lampe 30 heures avant la fin de sa durée de vie estimée.
Réinit de lampe	Appuyez sur le bouton  et sélectionnez Oui pour remettre le compteur de la lampe à 0 heure.

Audio



Volume	<ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur  pour baisser le volume. • Appuyez sur  pour augmenter le volume.
Silence	<ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez Marche pour mettre le volume en sourdine. • Sélectionnez Arrêt pour restaurer le volume.

3D



3D

Sélectionnez **Marche** pour activer les fonctions 3D prises en charge par la technologie TI DLP 3D. Sélectionnez cette option lorsque vous utilisez des lunettes 3D DLP, une carte graphique à tampon quad (NVIDIA ou ATI) et un fichier format HQFS ou un DVD avec un lecteur SW correspondant. Sélectionnez **Arrêt** pour désactiver le mode 3D.

Inverser sync 3D

Si vous remarquez que l'image est floue ou se chevauche lorsque vous portez des lunettes 3D DLP, il peut s'avérer nécessaire d'activer la fonction **Marche Inverser sync 3D** pour optimiser la correspondance de séquençement de l'image gauche/droite et obtenir une image plus nette. Cette fonction est disponible uniquement lorsque la fonction 3D est définie sur **Marche**.

Message avertissement 3D

- Sélectionnez **Marche** pour activer l'affiche du message d'avertissement en 3D.
- Sélectionnez **Arrêt** pour désactiver l'affichage du message d'avertissement en 3D.



Remarque : Les paramètres appropriés sur le programme d'application de la carte graphique 3D sont nécessaires pour assurer un affichage 3D correct.

Remarque: Certains lecteurs de logiciel, tels que Stereoscopic Player et DDD TriDef Media Player peuvent prendre en charge les fichiers au format 3D. Vous pouvez télécharger ces trois lecteurs via les pages ci-dessous :

- NVIDIA Stereoscopic 3D Video Player : www.nvidia.com/object/3D_Drivers_Downloads.html
- Stereoscopic Player (essai) : www.3dtv.at/Downloads/Index_en.aspx
- DDD TriDef Media Player (essai) : www.tridef.com/download/latest.html

Remarque: Un écran de rappel s'affiche si l'option 3D est toujours activée lorsque le projecteur est mis en marche. Réglez le paramètre en fonction de vos besoins.

Remarque : L'affichage 3D est maintenant désactivé.

1. Veuillez vous assurer d'avoir les lunettes et les signaux 3D corrects.
2. Pensez à désactiver la 3D si vous ne voulez pas voir des images en 3D.
3. Si l'affichage 3D n'est pas correct, veuillez essayer d'activer Inversion sync 3D.
4. Les options du mode d'affichage seront désactivées en mode 3D.

Langue



Langue

Sélectionnez la langue pour votre menu OSD. Utilisez la touche

▲ ou ▼ pour sélectionner votre langue.

Appuyez sur ► pour confirmer votre choix.

Projection 3D

Le projecteur Acer que vous venez d'acheter dispose de la technologie DLP 3D intégrée.



Important : Lorsque vous activez la technologie 3D, un message s'affichera vous rappelant que le mode 3D est activé. Si vous ne souhaitez pas projeter en 3D, vous devez désactiver le mode sinon l'image ne pourra pas être projetée dans toute sa luminosité.

Remarque : L'affichage 3D est maintenant désactivé.

1. Veuillez vous assurer d'avoir les lunettes et les signaux 3D corrects.
2. Pensez à désactiver la 3D si vous ne voulez pas voir des images en 3D.
3. Si l'affichage 3D n'est pas correct, veuillez essayer d'activer Inversion sync 3D.
4. Les options du mode d'affichage seront désactivées en mode 3D.

Utilisation de la technologie DLP 3.D

Pour pouvoir tirer partie de la technologie DLP 3D, vous devez d'abord vous assurer que :

- 1 Votre carte graphique prend en charge la lecture 3D.



Remarque: Reportez-vous à la documentation de votre carte graphique.

- 2 Téléchargez et installez les pilotes les plus récents pour votre carte graphique.



Remarque: Reportez-vous au site Web du vendeur de votre carte graphique pour télécharger la version la plus récente des pilotes.

- 3 Vous devez également télécharger un lecteur 3D approprié, tel que celui qui est disponible sur www.3dtv.at.



Remarque: Vous serez peut-être obligé d'acheter un autre logiciel.

- 4 Assurez-vous que vous disposez de lunettes 3D compatibles DLP.

Configuration d'un environnement 3D

Après avoir installé les pilotes, vous devez configurer l'environnement.

- 1 Réglez le taux d'actualisation à **120 Hz** sur votre carte graphique.
- 2 Appuyez sur le bouton menu de la télécommande du projecteur pour activer OSD.

- 3 Réglez 3D sur **Marche**.



- 4 Vous pouvez également appuyer sur  sur le télécommande de votre projecteur pour activer Acer e3D Management. Parmi les options 3D, sélectionnez **Marche**.

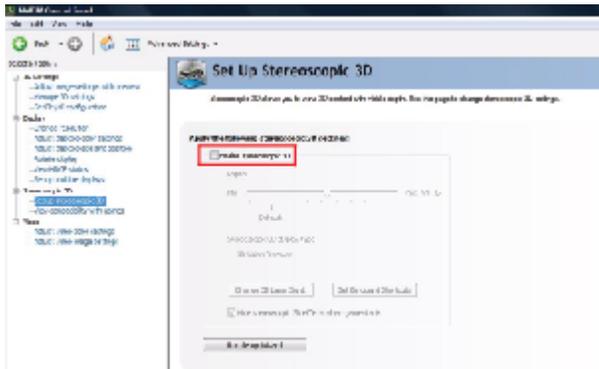


- 5 Si vous pensez que l'affichage du contenu 3D est incorrect, sélectionnez la fonction **Inverser sync 3D** de l'OSD du projecteur ou d'Acer e3D Management.





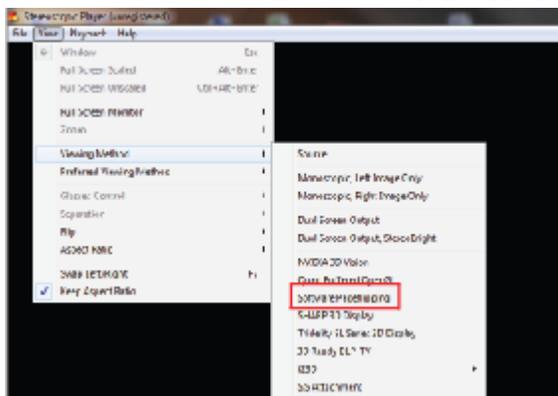
Important : Si vous disposez d'une carte graphique NVIDIA et que des pilotes NVIDIA 3D Vision sont installés, il peut s'avérer nécessaire de désactiver la fonction Stéréoscopique pour pouvoir utiliser la technologie DLP 3D.



Utilisation du lecteur stéréoscopique

Vous devez disposer d'un lecteur stéréoscopique pour pouvoir afficher le contenu en 3D. Les instructions ci-dessous expliquent comment afficher le contenu en 3D à l'aide d'un lecteur stéréoscopique disponible sur www.3dtv.at. Les autres lecteurs peuvent avoir d'autres procédures.

- 1 Activer le lecteur stéréoscopique et réglez la méthode d'affichage en allant vers **Afficher > Méthode d'affichage > Software page flipping**.



- 2 Activez le contenu 3D dans le lecteur.



Note : Vous devez afficher le contenu en résolution plein écran pour pouvoir bénéficier des effets 3D.

Utilisation de lunettes 3D (en option)

Les lunettes DLP 3D sont sous tension. Pour optimiser la vie de la pile, elles s'éteignent au bout de quelques minutes d'inactivité. Pour pouvoir afficher un contenu en 3D, vous devez d'abord mettre les lunettes sous tension. Dans la plupart des cas, les branches sont munies d'un interrupteur sur lequel vous appuyez, une DEL indique ensuite si les lunettes sont sous ou hors tension.



Note : Voir la documentation livrée avec les lunettes pour toute instruction sur la mise en marche et la méthode de remplacement de la pile.

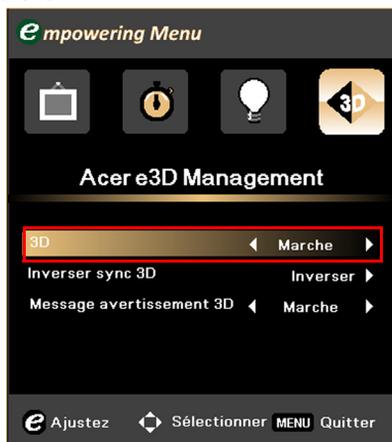
Regarder le contenu d'un DVD en 3D

Si vous disposez d'un lecteur de DVD prenant en charge la lecture 3D, vous pouvez regarder le contenu du DVD en 3D avec votre projecteur Acer 3D. Connectez votre lecteur DVD au projecteur à l'aide d'un des formats d'entrée disponibles.

- 1 Appuyez sur le bouton **MENU** sur la télécommande du projecteur pour activer OSD.
- 2 Réglez 3D sur **Marche**.



- 3 Vous pouvez également appuyer sur  sur le télécommande de votre projecteur pour activer Acer e3D Management. Parmi les options 3D, sélectionnez **Marche**.



- 4 Si vous pensez que l'affichage du contenu 3D est incorrect, sélectionnez la fonction **Inverser sync 3D** de l'OSD du projecteur ou d'Acer e3D Management.



Annexes

Guide de dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec votre projecteur Acer, référez-vous au guide de dépannage suivant. Si des problèmes persistent, contactez votre revendeur local ou le centre de service.

Problèmes et solutions pour les images

#	Problème	Solution
1	Aucune image n'apparaît à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que la connexion du projecteur correspond à la description dans «Démarrage» page 8. Assurez-vous qu'aucune broche des connecteurs n'est tordue ni brisée. Vérifiez si la lampe du projecteur a été correctement installée. Veuillez vous reporter à «Remplacement de la lampe» page 44.
2	Image affichée partiellement, défilante ou incorrectement affichée (pour les PC [Windows 95/98/2000/XP])	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur RESYNC sur la télécommande. Pour une image affichée incorrectement : <ul style="list-style-type: none"> Activez Mon poste > Panneau de configuration et double-cliquez ensuite sur l'icône Afficher. Sélectionnez l'onglet Paramètres. Vérifiez que le réglage de la résolution de votre écran est inférieur ou égal à UXGA (1600 x 1200). <p>Si le problème persiste, changez l'affichage du moniteur utilisé actuellement et suivez les étapes ci-dessous :</p> <ul style="list-style-type: none"> Vérifiez que le réglage de la résolution est inférieur ou égal à UXGA (1600 x 1200). Cliquez sur le bouton Changer situé sous l'onglet Moniteur. Click Afficher tous les périphériques. Sélectionnez ensuite Types d'écrans standard sous la case SP puis le mode de résolution dont vous avez besoin sous la case Modèles. Vérifiez que le réglage de la résolution de l'écran du moniteur est inférieur ou égal à UXGA (1600 x 1200).
4	L'écran de l'ordinateur portable n'affiche pas de présentation	<ul style="list-style-type: none"> Si vous utilisez un bloc-notes basé sur Windows : Certains ordinateurs portables peuvent désactiver leurs propres écrans lorsqu'un second appareil d'affichage est utilisé. Chaque machine se réactive d'une façon différente. Référez-vous au manuel de votre ordinateur pour des informations détaillées. Si vous utilisez un bloc-notes basés sur un SE Mac : Dans Préférences système, activer Afficher puis sélectionnez Mise en miroir vidéo activée.

4	L'image est instable ou vacillante	<ul style="list-style-type: none"> Ajustez la fonction de Suivi pour la rectifier. Pour plus de plus amples informations, voir «Image» page 25. Changez les réglages de la profondeur des couleurs de l'affichage sur votre ordinateur.
5	L'image présente une barre verticale vacillante	<ul style="list-style-type: none"> Pour tout ajustement, utilisez la fonction Fréquence. Pour plus de plus amples informations, voir «Image» page 25. Vérifiez et reconfigurez le mode d'affichage de votre carte graphique pour la rendre compatible avec le projecteur
6	L'image est floue	<ul style="list-style-type: none"> Réglez la bague de réglage de la focale sur l'objectif du projecteur. Assurez-vous que l'écran de projection se trouve dans la distance requise par rapport au projecteur. Pour plus de plus amples informations, voir «Optimisation de la taille et de la distance de l'image» page 12.
7	L'image est étirée lors de l'affichage d'un titre DVD grand écran.	<p>Lorsque vous regardez un DVD d'encodage anamorphosé ou au format 16:9, vous devez régler les paramètres suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> Si vous regardez un DVD au format 4:3, veuillez changer le format pour 4:3 dans l'OSD du projecteur. Si l'image est toujours étirée, vous devez également régler le rapport d'aspect. Réglez le format d'affichage pour un rapport d'aspect 16:9 (large) sur votre lecteur DVD.
8	L'image est trop petite ou trop large	<ul style="list-style-type: none"> Ajustez l'anneau du zoom à l'avant du projecteur. Rapprochez ou éloignez le projecteur de l'écran. Appuyez sur MENU sur la télécommande. Allez à Image > Rapport d'aspect et essayez divers paramétrages ou appuyez sur Rapport d'aspect sur la télécommande pour effectuer le réglage directement.
9	Les bords de l'image sont inclinés	<ul style="list-style-type: none"> Si possible, repositionnez le projecteur de manière à ce qu'il soit centré par rapport à l'écran. Appuyez sur le bouton Trapèze Δ / ∇ sur la télécommande jusqu'à ce que les côtés soient verticaux.
10	L'image est à l'envers	<ul style="list-style-type: none"> Sélectionnez Image > Projection dans le menu OSD et réglez le sens de la projection.

Problèmes avec le projecteur

#	Condition	Solution
1	Le projecteur arrête de répondre aux commandes.	Si possible, éteignez le projecteur puis débranchez le cordon d'alimentation et attendez au moins 30 secondes avant de reconnecter l'alimentation.

2	La lampe grille ou émet un claquement	<ul style="list-style-type: none"> Quand la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un fort bruit de claquage. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'est pas remplacé. Pour remplacer la lampe, voir «Remplacement de la lampe» page 44.
---	---------------------------------------	---

Messages OSD

#	Condition	Message
1	Message	<p>Panne ventilateur - le ventilateur du système ne fonctionne pas.</p>  <p>Surchauffe project - le projecteur a dépassé la température opérationnelle recommandée et doit refroidir avant d'être réutilisé.</p>  <p>Changer la lampe – la lampe a presque atteint sa durée de vie limite. Pensez à le remplacer prochainement.</p> 

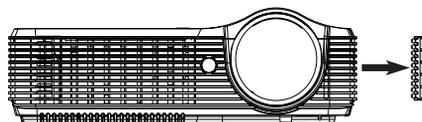
Définitions des DEL et des alarmes

DEL

Indicateur	DEL d'alimentation	DEL de la température	DEL de la lampe
	Bleu	Bleu	Rouge
Evénements d'alimentation			
Veille	V	--	--
Mode normal de mise sous tension	Clignotement pendant 30 secondes après la mise sous tension puis bleu uni	--	--
Mode de téléchargement	V	Clignotement	Clignotement
Mode normal de mise hors tension	V	Allumé pendant 1 seconde	Allumé pendant 1 seconde
Mode mise sous tension avec refroidissement	Clignote pendant 15 secondes, puis reste allumé en bleu	Après 15 secondes, puis reste allumé pendant 45 secondes	Après 15 secondes, puis reste allumé pendant 45 secondes
Evénements de la lampe			
Echec d'allumage de la lampe	V	--	Clignotement
Fin de la vie utile de la lampe	V	--	V
Evénements thermiques			
Erreur de température	V	Clignotement	--
Erreur au niveau du ventilateur	V	V	--
Erreur roue chromatique ou DMD	V	Clignotement	Clignotement

Remplacement et nettoyage du filtre anti-poussière

- 1 Eteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation
- 2 Enlevez le filtre anti-poussière (Illustration 1).
- 3 Nettoyez ou remplacez le filtre anti-poussière.
- 4 Pour replacer le filtre anti-poussière, inversez les étapes précédentes.



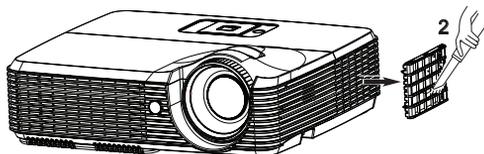
(Illustration 1)

Nettoyage du filtre anti-poussière

Nettoyez les filtres anti-poussière toutes les 1000 heures. S'il n'est pas nettoyé régulièrement, il ne pourra pas assurer une bonne ventilation en raison des poussières accumulées. Cela peut provoquer une surchauffe et endommager l'appareil (Il est recommandé de le nettoyer toutes les 1000 heures toutefois cette indication peut changer en fonction de l'environnement opérationnel).

Procédez selon les étapes suivantes pour le nettoyage :

- 1 pour nettoyer les filtres anti-poussière, utilisez un petit aspirateur pour ordinateurs et autres équipements de bureau. Vous pouvez également les nettoyer à l'eau. (Illustration 2)
- 2 Si la saleté résiste ou si le filtre est cassé, veuillez contacter votre revendeur local ou votre centre de réparation afin d'obtenir un nouveau filtre.



Filtre à poussière

(Illustration 2)

Remplacement de la lampe

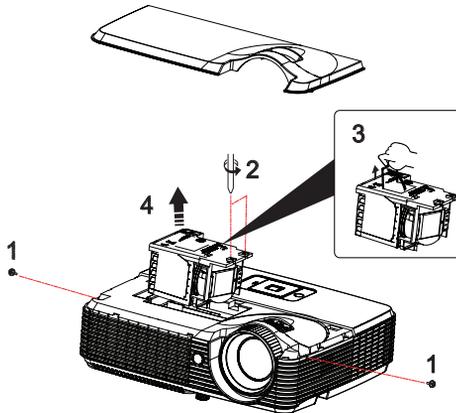
Le projecteur détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Le message d'avertissement suivant s'affichera : **La lampe approche sa fin de durée d'utilisation en mode pleine puissance. Remplacement suggéré!** Lorsque vous voyez ce message, changez la lampe dès que possible. Assurez-vous que le projecteur a refroidi pendant 45 minutes au moins avant de changer la lampe.



.....

Avertissement ! N'essayez pas de remplacer la lampe vous-même. Contactez un technicien de service qualifié pour cette opération.

Avertissement! Le compartiment de la lampe est chaud ! Laissez-le se refroidir avant de changer la lampe.



Pour changer la lampe :

- 1 Mettez le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton **Marche/arrêt**.
- 2 Attendez que le projecteur ait refroidi pendant au moins 45 minutes.
- 3 Débranchez le cordon d'alimentation.
- 4 Utilisez un tournevis pour enlever les vis des deux côtés du couvercle (Illustration 1).
- 5 Enlevez le couvercle en le poussant vers le haut.
- 6 Enlevez les deux vis fixant le module de la lampe (Illustration 2) et tirez sur la barre de la lampe (Illustration 3).
- 7 Sortez le module de la lampe (Illustration 4).

Pour réinstaller le module de la lampe, inversez l'ordre des étapes précédentes.



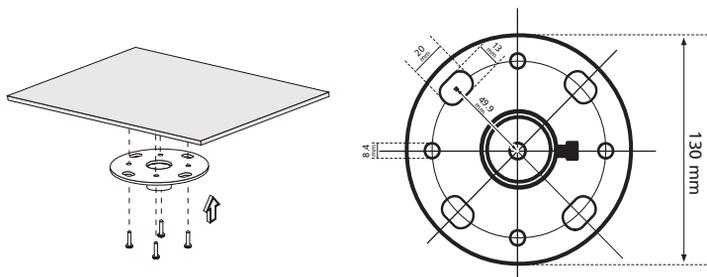
.....

Avertissement ! Pour réduire le risque de blessures, ne pas faire tomber le module de la lampe ni toucher l'ampoule de la lampe. L'ampoule peut éclater et entraîner des blessures si elle tombe.

Installation au plafond

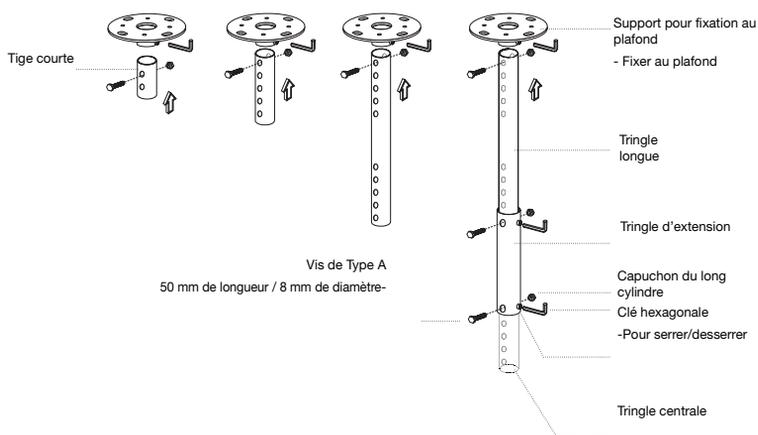
Si vous souhaitez installer le projecteur avec une fixation au plafond, veuillez vous référer aux étapes ci-dessous:

- 1 Percez quatre trous dans une partie solide et structurellement saine du plafond et fixez la base de montage.

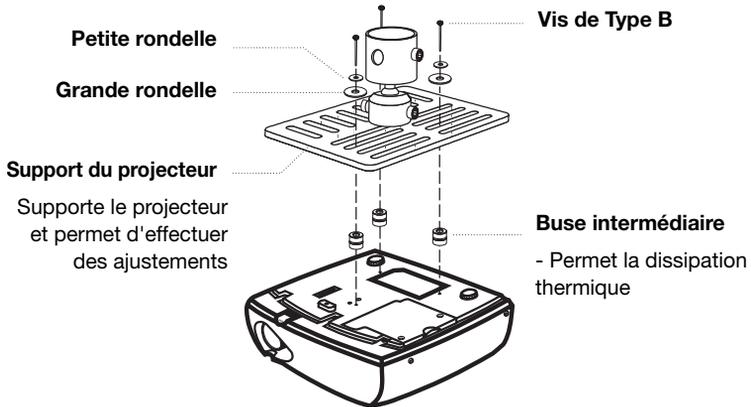


Remarque : Les vis ne sont pas incluses. Veuillez vous procurer des vis appropriés au type de votre plafond.

- 2 Fixez la tige du plafond à l'aide de vis cylindriques appropriées.

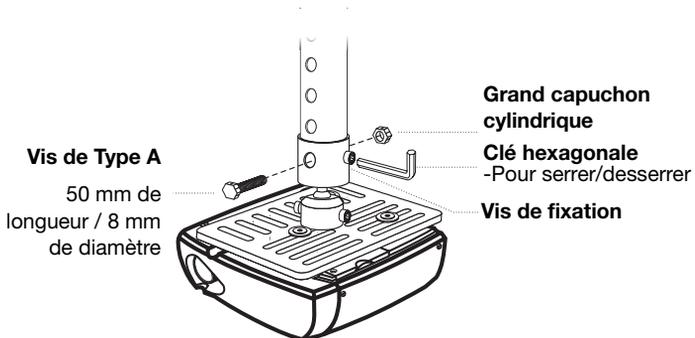


- 3 Utilisez le nombre de vis approprié à la taille du projecteur pour le fixer au plafond à l'aide d'un support de montage au plafond.

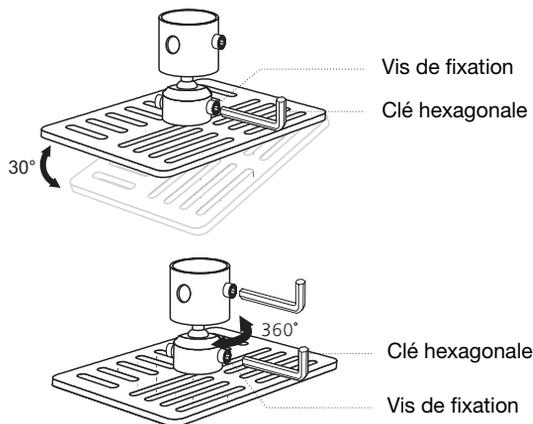


Remarque : Il est recommandé de laisser suffisamment d'espace entre le support et le projecteur afin de permettre une distribution uniforme de la chaleur. Utilisez deux rondelles pour renforcer le support, le cas échéant.

- 4 Fixez le support de plafond à la tige du plafond.



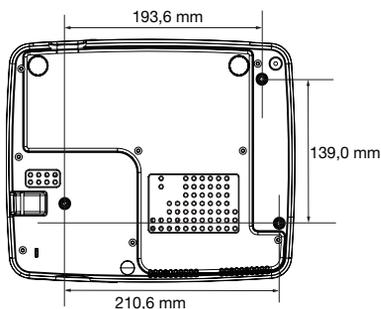
- 5 Réglez l'angle et le positionnement s'il le faut.



Remarque : Le type approprié de vis et de rondelle pour chaque modèle est indiqué dans le tableau ci-dessous. Des vis de 3 mm de diamètre sont incluses dans le sac de vis.

Modèles	Vis de Type B		Type de Rondelle	
	Diamètre (mm)	Longueur (mm)	Grand	Petit
X1120H/ X1220H/ X1320WH/ P1120/P1220/ P1320W	4	8	V	V

SPEC. VIS M4 x 8 mm



Spécifications

Les spécifications données ci-dessous sont sujettes à modifications sans préavis. En ce qui concerne les spécifications finales, veuillez vous référer aux spécifications de vente annoncées par Acer.

Système de projection	DLP®
Résolution	X1120H/P1120 : Native SVGA (800 x 600), Maximum : UXGA (1.600 x 1.200), 1080p (1920 x 1080) X1220H/P1220 : Native : XGA (1024 x 768), Maximum: UXGA (1.600 x 1.200), 1080p (1920 x 1080) X1320WH/P1320W : Native : WXGA (1280 x 800), Maximum: UXGA (1.600 x 1.200), 1080p (1920 x 1080)
Compatibilité d'ordinateur	PC IBM et compatibles, Apple Macintosh, iMac et normes VESA : SXGA, XGA, VGA, SVGA, SXGA+, WXGA, WXGA+, WSXGA+
Compatibilité vidéo	NTSC, PAL, SECAM Composant 720p 1080i 1080p
Format d'image	X1120H/X1220H/P1120/P1220: Native 4:3 X1320WH/P1320W : Native 16:10
Couleurs d'affichage	16,7 millions de couleurs
Objectif de projection	X1120H/X1220H/P1120/P1220: F/ 1,97 - 2,17, 1,1X lentilles zoom manuel X1320WH/P1320W : F/ 1,47 - 1,83, 1,2X lentilles zoom manuel
Taille de l'écran de projection (diagonale)	X1120H/X1220H/P1120/P1220: 27" - 250" X1320WH/P1320W : 30" - 315"
Distance de projection	X1120H/X1220H/P1120/P1220: 1,2 m - 10 m X1320WH/P1320W : 1,2 m - 10 m
Rapport de distance de projection	X1120H/X1220H/P1120/P1220: 1,97 - 2,17 X1320WH/P1320W : 1,47 - 1,83
Fréquence du balayage horizontal	30k - 100 kHz
Fréquence du balayage de rafraîchissement vertical	50 - 120 Hz
Type de lampe	Lampe de 180 W changeable par l'utilisateur
Correction trapèze	± 40 degrés
Audio	Haut-parleur interne avec sortie de 2 W
Poids	2,3 kg (5,0 lb)
Dimensions (L x P x H)	289,3 x 234,5 x 92,3 mm (11,4 x 9,2 x 3,6 po)
Zoom numérique	2X
Cordon d'alimentation	Entrée CA 100-240 V, alimentation à commutation automatique
Consommation électrique	245 W (max.)
Température de fonctionnement	5° C à 35° C / 41° F à 95° F

Connecteurs E/S	<ul style="list-style-type: none">• Prise d'alimentation• 2 entrées VGA• USB Mini-B• RS-232• Vidéo composite• S-Vidéo• Sortie VGA• Entrée prise audio 3,5 mm• Sortie prise audio 3,5 mm• HDMI
Contenu standard de la boîte	<ul style="list-style-type: none">• Cordon d'alimentation• Câble VGA• Télécommande• Piles (pour la télécommande)• CD du manuel de l'utilisateur• Guide de démarrage rapide• Mallette de transport (en option)• Vis• Filtre anti-poussière (en option)

* La conception et les caractéristiques techniques sont sujettes à modifications sans préavis.

Modes de compatibilité

A. VGA analogique

1 VGA analogique - Signal PC

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [kHz]
VGA	640 x 480	60	31,47
	640 x 480	72	37,86
	640 x 480	75	37,50
	640 x 480	85	43,27
	640 x 480	119,51	61,60
SVGA	800 x 600	56	35,20
	800 x 600	60	37,88
	800 x 600	72	48,08
	800 x 600	75	46,88
	800 x 600	85	53,67
XGA	800 x 600	119,85	77,20
	1024 x 768	60	48,36
	1024 x 768	70	56,48
	1024 x 768	75	60,02
	1024 x 768	85	68,67
SXGA	1024 x 768	119,804	98,80
	1152 x 864	70	63,80
	1152 x 864	75	67,50
	1152 x 864	85	77,10
	1280 x 1024	60	63,98
QuadVGA	1280 x 1024	72	77,90
	1280 x 1024	75	79,98
	1280 x 1024	85	91,15
	1280 x 960	60	60,00
SXGA+	1280 x 960	75	75,00
	1400 x 1050	60	65,32
UXGA	1400 x 1050	75	82,00
	1600 x 1200	60	75,00
PowerBook G4	640 x 480	60	31,50
	640 x 480	66,6 (67)	35,00
	800 x 600	60	37,88
	1024 x 768	60	48,36
	1152 x 870	75	68,68
	1280 x 960	75	75,20
i Mac DV(G3)	1024 x 768	75	60,30

2 VGA analogique - Synchronisation large étendue

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [kHz]
WXGA	1280 x 768	60	47,78
	1280 x 768	75	60,29
	1280 x 768	85	68,63
	1280 x 720	60	44,80
	1280 x 720	75	56,00
	1280 x 720	85	64,00
	1280 x 800	60	49,60
	1280 x 800	75	62,00
	1440 x 900	60	55,90
	1680 x 1050	60	65,30
	1366 x 768	60	47,71
	1920 x 1080-RB	60	66,60
	1024 x 600	60	37,30

3 VGA analogique - Signal composant

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [kHz]
480i	720 x 480	59,94 (29,97)	27,00
480p	720 x 480	59,94	31,47
576i	720 x 576	50 (25)	27,00
576p	720 x 576	50	31,25
720p	1280 x 720	60	45,00
720p	1280 x 720	50	37,50
1080i	1920 x 1080	60 (30)	33,75
1080i	1920 x 1080	50 (25)	33,75
1080p	1920 x 1080	60	67,50
1080p	1920 x 1080	50	56,26
Fréquence de balayage horizontal :		30k-100 kHz	
Fréquence de balayage vertical :		50-120 Hz	

B. HDMI numérique

1 HDMI - Signal PC

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [kHz]
VGA	640 x 480	60	31,47
	640 x 480	72	37,86
	640 x 480	75	37,50
	640 x 480	85	43,27
	640 x 480	119,51	61,60
SVGA	800 x 600	56	35,20
	800 x 600	60	37,88

	800 x 600	72	48,08
	800 x 600	75	46,88
	800 x 600	85	53,67
	800 x 600	119,85	77,20
XGA	1024 x 768	60	48,36
	1024 x 768	70	56,48
	1024 x 768	75	60,02
	1024 x 768	85	68,67
	1024 x 768	119,804	98,80
SXGA	1152 x 864	70	63,80
	1152 x 864	75	67,50
	1152 x 864	85	77,10
	1280 x 1024	60	63,98
	1280 x 1024	72	77,90
	1280 x 1024	75	79,98
	1280 x 1024	85	91,15
QuadVGA	1280 x 960	60	60,00
	1280 x 960	75	75,00
	1280 x 960	85	86,00
SXGA+	1400 x 1050	50	54,00
	1400 x 1050	60	65,32
	1400 x 1050	75	82,00
UXGA	1600 x 1200	60	75,00

2 HDMI - Synchronisation large étendue

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [kHz]
WXGA	1280 x 768	60	47,78
	1280 x 768	75	60,29
	1280 x 768	85	68,63
	1280 x 720	60	44,80
	1280 x 720	75	56,00
	1280 x 720	85	64,00
	1280 x 800	60	49,60
	1280 x 800	75	62,00
	1440 x 900	60	55,90
	1680 x 1050	60	65,30
	1366 x 768	60	47,71
	1920 x 1080-RB	60	66,60
	1024 x 600	60	37,30

3 HDMI - Signal vidéo

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [kHz]
480i	720 x 480	59,94 (29,97)	27,00
480p	720 x 480	59,94	31,47
576i	720 x 576	50 (25)	27,00
576p	720 x 576	50	31,25
720p	1280 x 720	60	45,00
720p	1280 x 720	50	37,50
1080i	1920 x 1080	60 (30)	33,75
1080i	1920 x 1080	50 (25)	33,75
1080p	1920 x 1080	60	67,50
1080p	1920 x 1080	50	56,26
Fréquence de balayage horizontal :		30k-100 kHz	
Fréquence de balayage vertical :		50-120 Hz	

Avis concernant les Réglementations et la Sécurité

Notice FCC

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites pour les appareils numériques de Classe B, conformément à l'Article 15 des Règlements FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences néfastes dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec les instructions, peut provoquer des interférences dans les communications radio.

Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour de l'aide.

Avis: Câbles blindés

Toutes les connexions avec d'autres appareils informatiques doivent être effectuées à l'aide de câbles blindés pour rester conforme aux règlements FCC.

Avis: Périphériques

Seuls les périphériques (appareils d'entrée/sortie, ports, imprimantes, etc.) approuvés conformes aux limites de la Classe B peuvent être connectés à cet équipement. L'utilisation des périphériques non conformes peut provoquer des interférences pour la réception de la télévision ou de la radio.

Mise en garde

Les changements ou modifications non expressément approuvés par le fabricant peuvent invalider l'autorité de l'utilisateur, laquelle est accordée par la Commission Fédérales des Communications, à utiliser cet appareil.

Conditions de Fonctionnement

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes: (1) Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Avis: Pour les utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme ICES-003 Canadienne.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne

Acer déclare par la présente que cette série de projecteur est conforme aux conditions essentielles et aux autres dispositions relatives de la Directive 1999/5/EC.

Compatible avec la Certification réglementaire Russe



ME61

Avis de réglementation sur les appareils radio



.....

Remarque : Les informations réglementaires ci-dessous concernent les modèles LAN et/ou Bluetooth sans fil uniquement.

Général

Ce produit est conforme aux normes concernant la fréquence radio et la sécurité de tous les pays ou régions dans lesquels il a été approuvé pour l'utilisation sans-fil. En fonction des configurations, ce produit peut ou peut ne pas contenir les périphériques fréquence radio sans-fil (par exemple LAN sans-fil et/ou modules Bluetooth).

Canada — Licence faible puissance - sauf les appareils de communication radio (RSS-210)

- a Informations générales
 - Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes:
 1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et
 2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.
- b Fonctionnement avec une bande de 2,4 GHz
 - Pour éviter des interférences radio avec un service sous licence, cet appareil doit être utilisé à l'intérieur et son installation à l'extérieur est sujette à concession de licence.

Listes des pays concernés.

Cet appareil doit être utilisé strictement en accord avec les règlements et les contraintes du pays dans lequel vous l'utilisez. Pour de plus amples informations, veuillez contacter le bureau local du pays d'utilisation. Consultez la liste actualisée des pays sur le site <http://ec.europa.eu/enterprise/rte/implem.htm>.



Acer Incorporated
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd. Xizhi, New
Taipei City 221, Taiwan



Declaration of Conformity

We,

Acer Incorporated

8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd. Xizhi, New Taipei City 221, Taiwan, R.O.C.

Contact Person: Mr. Easy Lai, e-mail:easy_lai@acer.com.tw

And,

Acer Italy s.r.l.

Via Lepetit, 40, 20020 Lainate (MI) Italy

Tel: +39-02-939-921, Fax: +39-02 9399-2913, www.acer.it

Hereby declare that:

Trade Name:
Model Number:
Machine Type:

Product: Projector
Acer
FSV1101/FNX1102/FWX1103
X1120H/X1220H/X1320WH
P1120/P1220/P1320W
D401D/D411D/D421D
EV-S32H/EV-X32H/EV-W32H series

Is compliant with the essential requirements and other relevant provisions of the following EC directives, and that all the necessary steps have been taken and are in force to assure that production units of the same product will continue comply with the requirements.

EMC Directive 2004/108/EC as attested by conformity with the following harmonized standards:

- EN55022, AS/NZS CISPR22, Class B
- EN55024
- EN61000-3-2 Class A
- EN61000-3-3

Low Voltage Directive 2006/95/EC as attested by conformity with the following harmonized standard:

- EN60950-1

RoHS Directive 2002/95/EC on the Restriction of the Use of certain Hazardous Substances in Electrical and Electronic Equipment

- The maximum concentration values of the restricted substances by weight in homogenous material are:

Lead	0.1%	Polybrominated Biphenyls (PBB's)	0.1%
Mercury	0.1%	Polybrominated Diphenyl Ethers (PBDE's)	0.1%
Hexavalent Chromium	0.1%	Cadmium	0.01%

Directive 2005/32/EC of the European Parliament and of the Council with regard to Eco-design Requirements.



Acer Incorporated
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd. Xizhi, New
Taipei City 221, Taiwan

The standards listed below are applied to the product if built with WLAN module or wireless keyboard and mouse.



R&TTE Directive 1999/5/EC as attested by conformity with the following harmonized standard:

● **Article 3.1(a) Health and Safety**

- EN60950-1
- EN62311

● **Article 3.1(b) EMC**

- EN301 489-1
- EN301 489-17

● **Article 3.2 Spectrum Usages**

- EN300 328
- EN301 893 (Applicable to 5GHz high performance RLAN).

Year to begin affixing CE marking 2011.

Easy Lai
Easy Lai / Manager
Regulation Center, Acer Inc.

Jun. 30, 2011 -
Date



Acer America Corporation

333 West San Carlos St., San Jose
CA 95110, U. S. A.
Tel : 254-298-4000
Fax : 254-298-4147
www.acer.com



Federal Communications Commission Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer / Importer is responsible for this declaration:

Product:	DLP Projector
Model Number:	FSV1101/FNX1102/FWX1103
Machine Type:	X1120H/X1220H/X1320WH P1120/P1220/P1320W D401D/D411D/D421D EV-S32H/EV-X32H/EV-W32H series
Name of Responsible Party:	Acer America Corporation
Address of Responsible Party:	333 West San Carlos St. San Jose, CA 95110 U. S. A.
Contact Person:	Acer Representative
Phone No.:	254-298-4000
Fax No.:	254-298-4147